

SIMPLICITYTM

Workflow Module Scan2Run™

Réf. 463201-02 Révision AB, mars 2023 Copyright mars 2023, Videojet Technologies Inc. (ci-après désigné par « Videojet »). Tous droits réservés.

Ce document est la propriété de Videojet Technologies Inc. et contient des informations confidentielles et protégées qui sont la propriété de Videojet. Toute reproduction, utilisation ou divulgation non autorisée ou sans l'autorisation écrite préalable de Videojet est strictement interdite. Scan2Run[™]et SIMPLiCITY[™] sont des marques commerciales de Videojet Technologies, Inc.

Videojet Technologies Inc.

1500 Mittel Boulevard Wood Dale, IL 60191-1073 États-Unis www.videojet.com Tél. : 1-800-843-3610 Fax : 1-800-582-1343 Fax international : 630-616-3629 Bureaux - États-Unis : Atlanta, Chicago, Los Angeles, Philadelphie International : Canada, France, Allemagne, Irlande, Japon, Espagne, Singapour, Pays-Bas, Royaume-Uni **Distributeurs dans le monde entier**

Section 1 Installation du Workflow Module Scan2Run	1-1
1.1 Introduction	1-1
1.2 Installation du Workflow Module	1-1
Section 2 Configuration de Scan2Run	2-1
2.1 Pièces de rechange	2-1
2.2 Procédure de configuration RS232/USB	2-1
2.3 Configuration des marqueurs	2-3
2.4 Configuration du test	2-4
2.4.1 Création d'une tâche de test	2-4
2.4.2 Programmation du lecteur de codes-barres/de la source de données	2-7
2.4.3 Programme de test	2-8
2.4.4 Configuration du test	. 2-10
Section 3 Programmation du lecteur	3-1
3.1 Programmation du lecteur de codes-barres pour envoyer le préfixe STX et le suffixe ETX	3-1
3.2 Création d'un code-barres via Internet	3-6
3.3 Codes-barres supplémentaires	3-8

Section 1 Installation du Workflow Module Scan2Run

1.1 Introduction

Le Workflow Module Scan2Run permet à l'utilisateur de sélectionner une tâche et de fournir des données de tâche variables à l'aide d'un lecteur de codes-barres portatif connecté à l'imprimante.



Le lecteur de codes-barres peut être connecté à l'imprimante via un port USB ou une connexion série RS232.

Pour plus d'informations, contactez le service client Videojet ou votre distributeur local. Vous pouvez également consulter le portail Workflow VideojetConnect[™] pour obtenir des informations supplémentaires.

1.2 Installation du Workflow Module

L'outil de téléchargement de logiciel permet à l'utilisateur d'installer, de désinstaller et de mettre à jour le Workflow Module.

Pour installer le Workflow Module, procédez comme suit :

1. Mettez l'imprimante sous tension. L'imprimante démarre et, une fois le cycle de démarrage terminé, l'écran d'accueil s'affiche. L'imprimante sera en mode ARRÊT, comme illustré à la Figure 1-1.



Figure 1-1 : Écran d'accueil

2. Appuyez sur le bouton *Connexion* et définissez le rôle de l'utilisateur sur Admin. Saisissez le mot de passe requis (par défaut : 3333) pour vous connecter au système (Figure 1-2).

Bienvenue			16:41	27/08/2018
	ARRÊT Videojet DEFAULT LINE			Démarr
Accueil	Connexion au système	•		
Tâches	Rôle	•		
Régler				
Outils				
Connexi				

Figure 1-2 : Écran de connexion

3. Accédez à *Outils > Téléchargement du logiciel > Installer le ou les modules de flux de travail,* comme illustré à la Figure 1-3.

Téléchargement du logiciel				
Installer le ou les modules de flux d	Sélectionner un lecteur	Périphérique USB 1		
Désinstaller le ou les modules de flux d	Module(s) de flux	c de travail disponible(s)		
Mettre à jour le logiciel système	Scan2Run 1.1.24923	_		
Passer à une version antérieure du logici				
Se connecter au portail de flux d				
Informations sur l'imprimante				
		Installer		

Figure 1-3 : Téléchargement du logiciel

- 4. Sélectionnez le lecteur désiré dans la liste déroulante.
- 5. Appuyez sur le bouton *Installer* pour lancer la procédure d'installation.

L'installation du Workflow Module Scan2Run sur l'imprimante est terminée. L'imprimante va ensuite redémarrer.

Remarque : après le redémarrage, l'imprimante affiche une alerte de maintenance indiquant la réussite de *l'installation du Workflow Module Scan2Run.*

2.1 Pièces de rechange

Les pièces ci-dessous sont nécessaires pour chaque application et doivent être commandées séparément.

RéférenceDescription de la pièce		Quantité
Kit RS232		
MS0965-17	Kit lecteur de codes-barres	1
MS1371	Adaptateur de câble	1
611197	Connecteur d'armoire RS232	1
Kit USB		
MS0965-USB	Kit lecteur de codes-barres	1

Tableau 2-1 : Liste des pièces

2.2 Procédure de configuration RS232/USB

Configuration RS232 :

1. Accédez à *Outils > Scan2Run* et cochez la case pour activer le Workflow Module Scan2Run, comme illustré à la Figure 2-1.

Remarque : assurez-vous que le lecteur de codes-barres est raccordé à l'imprimante via le connecteur RS232.

© Scan2Run™					
Paramètres	Activer Scan2Run				
Marqueurs	Type de lecteur	USB	✓ Série		
Test	Connexion	None			
Licence	Accédez à l'outil d	Accédez à l'outil de communication et			
À propos	configurez le lecte	eur de codes-b	arres.		



2. Définissez le type de scanner sur *Série* pour une connexion RS232.

3. Accédez à *Outils > Communications > COM5* et définissez le protocole sur *Scan2Run* dans la liste déroulante, comme illustré à la Figure 2-2.

Remarque : veillez à ce que les paramètres de connexion RS232 soient corrects.

Communications					
Langue	Débit en bauds	115200	-		
Confirmation d'impression	Bits de données	8	•		
Champ de transmission	Bits de parité	Aucun	-		
CijLan1	Contrôle de flux	Aucun	-		
СОМ5	Bits d'arrêt	1	-		
COM6	Protocole	Scan2Run	-		
COM7					
СОМ8					

Figure 2-2 : Écran Communications

4. Accédez à *Outils > Scan2Run > Paramètres,* puis vérifiez que la connexion est définie sur COM5.

Configuration USB:

1. Accédez à *Outils > Scan2Run* et cochez la case pour activer le Workflow Module Scan2Run, comme illustré à la Figure 2-3.

Remarque : assurez-vous que le lecteur de codes-barres est raccordé à l'imprimante via le connecteur USB.



Figure 2-3 : Écran Scan2Run - USB

2. Définissez le type de scanner sur *USB*, comme illustré à la Figure 2-3.

2.3 Configuration des marqueurs

Accédez à *Outils > Scan2Run > Marqueurs* pour configurer les premiers caractères du code-barres, comme illustré à la Figure 2-4.

- **Remarque :** les premiers caractères sont les identifiants des données présentes dans le code-barres. En leur absence, Scan2Run lira le code-barres et utilisera les données lues en tant que nom de la tâche à sélectionner dans la mémoire.
- *Remarque :* des lettres ou symboles peuvent être utilisés dans les champs de marqueur. Ces caractères seront lus et supprimés, de sorte qu'ils ne seront pas imprimés.
- *Remarque :* les marqueurs de tâche et de données permettent à l'utilisateur d'utiliser le même lecteur pour la sélection des tâches et la mise à jour des données du champ utilisateur.

Scan2Run™				
Paramètres	Marqueur de tâche	!		
Marqueurs	Marqueur de données 1	@		
Test	Marqueur de données 2	#		
Licence	Marqueur de données 3	\$		
À propos	Marqueur de données 4	%		

Figure 2-4 : Écran Scan2Run - Marqueurs

L'écran Marqueurs permet d'accéder aux options suivantes, comme indiqué dans le Tableau 2-2.

Option	Description
Marqueur de tâche	Le marqueur de tâche est un identifiant unique qu'il est possible d'inclure au début de chaque chaîne des données de code-barres scannées. L'identifiant permet à l'imprimante de détecter des données comme le nom d'une tâche à partir de la mémoire de l'imprimante. L'imprimante exécutera les fonctions de sélection des tâches si les données de code-barres scannées correspondent à un nom de tâche.
Marqueur de données 1	Le marqueur de données est un identifiant unique qu'il est possible d'inclure au début de chaque chaîne des données de code-barres scannées. L'identifiant permet à l'imprimante de détecter les données comme celles d'un champ utilisateur.
Marqueur de données 2	L'imprimante mettra à jour le ou les champs de la tâche en cours de manière dynamique si les données de code-barres scannées sont des données de champ utilisateur.
Marqueur de données 3	Par exemple, le symbole « @ » identifie les données à partir du lecteur de codes-barres au début de la lecture des données. Ces données seront placées dans le champ utilisateur.
Marqueur de données 4	Remarque : les marqueurs de données établissent un lien entre les champs d'invite utilisateur dans l'ordre dans lequel ces champs ont été ajoutés au message.

Tableau 2-2 : Marqueurs

2.4 Configuration du test

2.4.1 Création d'une tâche de test

1. Appuyez sur le bouton *Tâches* pour ouvrir l'écran de la liste des tâches, comme illustré à la Figure 2-5.

Admin			19:47	11/09/2018
	ARRÊT Videojet DEFAULT LINE			Démarr
Accueil	+ Nou 💌 🔍	Trier par	Nom	•
Táches	test2 Test2_Job test6 Test6_Job Videojet	_		Î
Outils		ΟJ		Ĵ
	Supprimer Renommer	Modifier I	Exécı tâc	iter la he

Figure 2-5 : Écran Liste des tâches

2. Appuyez sur le bouton +*Nouveau* pour créer une tâche. L'écran Paramètres de la tâche s'ouvre, comme illustré à la Figure 2-6.



Figure 2-6 : Écran d'information

3. Appuyez sur la zone de texte Nom de la tâche pour saisir un nom pour la nouvelle tâche. L'écran Nom de la tâche s'affiche.

Remarque : vous pouvez également saisir ici une description de la nouvelle tâche.

- 4. Saisissez VIDEOJET à l'aide du pavé tactile, puis appuyez sur le bouton *Accepter*.
- Appuyez sur le bouton *Terminé* de l'écran Paramètres de la tâche.
 Remarque : vous pouvez également modifier la configuration, les paramètres et les instructions.
- 6. L'écran Éditeur de tâches s'ouvre, comme illustré à la Figure 2-7.

VIDEOJET	Paramètres de la tâche
+ / 🗘 😣 🔸	
Appuyez sur + pour ajoute	r le premier champ.
Précé	Enregistr Enregist >

Figure 2-7 : Écran Éditeur de tâches

7. Appuyez sur le bouton + et sélectionnez le texte, comme illustré à la Figure 2-8. Appuyez sur le bouton *OK*.

Type de champ		
·		
Champ textuel		
Date		
Heure		
Compteur		
-		
Annuler	ОК	

Figure 2-8 : Options d'ajout de champ

8. Définissez le type de texte sur Utilisateur invité, comme illustré à la Figure 2-9 et enregistrez le champ.



Figure 2-9 : Écran Paramètres de champ

9. Créez un autre champ textuel et exécutez l'Étape 7 à l'Étape 8. L'écran Éditeur de tâches s'ouvre, comme illustré à la Figure 2-10.

VIDEOJET	Paramètres de la tâche
+ 🖉 🗘 😆 🖣	
Default TextD	efault Text
Précé	Enregistr Enregist >

Figure 2-10 : Écran Éditeur de tâches

- **10.** Appuyez sur le bouton *Enregistrer* pour enregistrer la tâche.
- **11.** La tâche est désormais disponible dans la liste des tâches. Sélectionnez la tâche, puis cliquez sur le bouton *Exécuter la tâche*.

12. Cliquez sur le bouton *Charger la tâche* pour charger la tâche. L'écran d'accueil s'ouvre, comme illustré à la Figure 2-11.



Figure 2-11 : Écran d'accueil

13. Exécutez l'Étape 1 à l'Étape 12 pour créer une tâche baptisée MESSAGE1.

2.4.2 Programmation du lecteur de codes-barres/de la source de données

Les données de code-barres doivent intégrer les préfixe et suffixe suivants afin d'être détectées par le lecteur de codes-barres.

- Début du texte : caractère STX ou hexadécimal 00x02
- Fin du texte : caractère ETX ou hexadécimal 00x03
- Les caractères envoyés doivent être de type ASCII

Par exemple, les données de code-barres : [02]!VIDEOJET[03]

[02] = caractère STX de début de texte

[03] = caractère ETX de fin de texte

Cet exemple sélectionne la tâche « VIDEOJET » dans la liste des tâches enregistrées dans la mémoire de l'imprimante.

Remarque : les données sont sensibles à la casse. Si la tâche est enregistrée sous le nom « videojet », elle ne sera pas rappelée. Le nom doit être « VIDEOJET ».

2.4.3 Programme de test

2.4.3.1 Exemple 1

Données de code-barres : [02]!VIDEOJET[03]

Cet exemple sélectionne la tâche « VIDEOJET » dans la liste des tâches enregistrées dans la mémoire de l'imprimante.

Remarque : les données sont sensibles à la casse. Si la tâche est enregistrée sous le nom « videojet », elle ne sera pas rappelée. Le nom doit être « VIDEOJET ».

essage [U2]MDEOJET[U3]		
and Message Carriage Return Nozzle Switch Tab Null Unicode Apply Cl	ear Message Clear F	Responses
Insert Use Unicode Characters	Ethernet Cor	nnected
Msg Printer Model In Use: VJ 1610 Excel Printer		
Iobal: Rev Msg Inv Char Rev Char Rev Barcode Tower CRC Check		
assage Storage Location: Program Files (x86)\ESI Tester Progam V6.0\String1.txt		
essages and Commands Sent and Stored to File:		
ommands and Messages Sent:		
inter Besnunse		

Figure 2-12 : Testeur ESI - Exemple 1

Le programme de test ESI permet d'envoyer les caractères de contrôle RS-232 et le texte ASCII à l'imprimante.

2.4.3.2 Exemple 2

Données de code-barres : [02]@1234567890[03]

Cet exemple renseigne le champ utilisateur 1 (première tâche entrée) avec les caractères « 1234567890 ».

Videojet Technologies Communication Tester (ESI Tester) - V10.1	
Message [02]@1234567890[03]	
Send Message Carriage Return Nozzle Switch Tab Null Unicode Apply Clear Me	essage Clear Responses
C Insert Use Unicode Characters C Msg Printer Model In Use: VJ 1610 Excel Printer	Ethernet Connected
Global: Rev Msg Inv Char Rev Char Rev Barcode Tower CRC Check Message Storage Location: CVProgram Files (x86)/LESI Tester Program V6.0/String1.bd	
Messages and Commands Sent and Stored to File:	
Commands and Messages Sent:	
- Commands Received:	
Printer Response:	
	<u>^</u>
	-
	Product Detect

Figure 2-13 : Testeur ESI - Exemple 2

2.4.4 Configuration du test

À l'aide du programme de test ESI ou d'un lecteur de codes-barres, l'écran de test permet à l'opérateur de voir ce que le périphérique externe envoie à l'imprimante.

Données envoyées à partir d'un testeur ESI ou d'un lecteur de codes-barres : [02]VIDEOJET[03]

© Scan2Run™			
Paramètres Marqueurs	Scannez le code-barres		
Test	Type de lecteur	Série	
Licence	Connexion	COM5	
À propos	Données scannées	VIDEOJET	
	Type de données détecté	Inconnu	

Figure 2-14 : Écran de test 1

- 1. Vérifiez que les données scannées indiquent « VIDEOJET ».
- **2.** Le type de données détectées indique « Inconnu », car les données ne contiennent pas de marqueur connu ou ne correspondent pas à un nom de tâche figurant dans la mémoire de l'imprimante.



Figure 2-15 : Code-barres - Test 1

Données envoyées à partir d'un testeur ESI ou d'un lecteur de codes-barres : [02]@1234567890[03]

© Scan2Run™			
Paramètres	Scannez le code-	harres	
Marqueurs		banes	
Test	Type de lecteur	Série	
Licence	Connexion	COM5	
À propos	Données scannées	@1234567890	
	Type de données détecté	Données d'invite utilisateur	

Figure 2-16 : Écran de test 2

- 1. Vérifiez que les données scannées indiquent « @1234567890 ».
- **2.** Le type de données détectées indique « Données d'invite utilisateur », car les données scannées commencent par « @ », ce caractère étant défini comme l'un des marqueurs de champ utilisateur de l'imprimante.
- **3.** L'imprimante peut reconnaître les données en tant que données d'invite utilisateur et les insérer à l'emplacement spécifié dans la tâche.



Figure 2-17 : Code-barres - Test 2

Données envoyées à partir d'un testeur ESI ou d'un lecteur de codes-barres : [02]!MESSAGE1[03]

© Scan2Run™				
Paramètres	Seennez la code	Scannez la codo barros		
Marqueurs	Scannez le code-barres			
Test	Type de lecteur	Série		
Licence	Connexion	COM5		
À propos	Données scannées	IMESSAGE1		
	Type de données détecté	Données de tâche		

Figure 2-18 : Écran de test 3

- 1. Vérifiez que les données scannées indiquent « !MESSAGE1 ».
- **2.** Le type de données détectées indique « Données de tâche », car les données scannées commencent par « ! », ce caractère étant défini comme marqueur de tâche.
- **3.** L'imprimante peut reconnaître les données en tant que nom de tâche et appellera la tâche MESSAGE1 à partir de la mémoire de l'imprimante.

Remarque : en l'absence de marqueurs configurés, l'imprimante supposera que la chaîne de données entrante représente un nom de tâche.



Figure 2-19 : Code-barres - Test 3

3.1 Programmation du lecteur de codes-barres pour envoyer le préfixe STX et le suffixe ETX

Pour scanner le code-barres à l'aide du lecteur de codes-barres RS232/USB, procédez comme suit :

Remarque : (1) Pour le lecteur de codes-barres RS232, suivez l'Étape 1 à l'Étape 8.

(2) Pour le lecteur de codes-barres USB, suivez l'Étape 1 à l'Étape 10.

1. Accédez au mode de programmation en scannant le code-barres d'*activation/désactivation du mode de programmation*.



2. Scannez le code-barres de *définition du préfixe*.



3. Scannez les codes-barres « 0 » et « 2 ». (Hex pour STX).





4. Enregistrez le préfixe.



5. Accédez au mode de programmation en scannant le code-barres d'*activation/désactivation du mode de programmation*.



6. Scannez le code-barres de *définition du suffixe*.



7. Scannez les codes-barres « 0 » et « 3 ». (Hex pour ETX).



8. Enregistrez le suffixe.



Lecteurs USB uniquement :

9. Activez l'envoi de caractères de contrôle.





10. Testez le résultat du lecteur USB comme suit :

- **a.** Ouvrez Notepad++.
- **b.** Accédez à View (Affichage) > Show Symbol (Symboles spéciaux) > Show All Characters (Afficher tous les caractères).

new 1 - Notepad-	+ (Administrator)	Concession of the local division of the loca	
le Edit Search	View Encoding Language Settings	Tools Macro Run	Plugins Window ?
a i avunon GD4100 P	Always on Top Toggle Full Screen Mode Post-It	F11 F12	▝▝▝▓▋▓▓▆�▏▋▋▋
	Show Symbol Zoom Move/Clone Current Document Tab Word wrap	3 4 5	Show White Space and TAB Show End of Line Show All Characters Show Indent Guide
	Focus on Another View Hide Lines	F8 Alt+H	Show Wrap Symbol
	Fold All Unfold All Collapse Current Level Uncollapse Current Level Collapse Level	Alt+0 Alt+Shift+0 Ctrl+Alt+F Ctrl+Alt+Shift+F	
	Uncollapse Level Summary	•	
	Project Folder as Workspace Document Map Function List Synchronize Vertical Scrolling	,	
	Synchronize Horizontal Scrolling Test Direction RTL	Ctrl+At+R	
	Test Direction LTR Menitoring (tail -1)	Ctrl+Alt+L	

c. Créez un document, placez le curseur de la souris sur le document et scannez le code-barres suivant.



d. Le résultat s'affiche comme illustré à la Figure 3-1.

🏹 *new 1 -	Notepad++ [Administrator]
File Edit	Search View Encoding Language Settings Tools Macro
60	🕒 🕞 🎧 😂 🔏 🐚 🆿 🗢 🗢 🗃 🎭 🤏 👒 🛂
🔚 new 1 🔀	
1	STXTestBarcodeETX

Figure 3-1 : Écran de résultat

e. Si le résultat est différent de celui illustré à la Figure 3-1, recommencez l'Étape 1 à l'Étape 9.

3.2 Création d'un code-barres via Internet

Le programme suivant est disponible gratuitement sur Internet. Il permet de créer certains codes-barres afin de tester les fonctionnalités de Scan2Run.

Site Web : https://www.free-barcode-generator.net/code-128/

Pour créer un code-barres, procédez comme suit :

- 1. Saisissez le texte à insérer dans le code-barres.
- 2. Définissez l'option Convert Substrings (Convertir les sous-chaînes) sur Yes (Oui).

	(15. mm)		~
/ III Code-128 the barcode X	10 YOU	- 0	~
← → C		*	e :
🔢 Apps 💔 Thrivent Financial 💔 Thrivent Federal Crec 💟 Xfinity HOme Page 🎦 Google 🎦 Chase Bank - Credit 🧲 🖻 Discover Credit Card G Google G symbols - Google Se. 🧕 Danaher I	vlail »	Other bo	okmarks
Codes: VIDEOJET Convert substrings \ \r, \n, \t, \UxHH to character equivalent (HH is hexadecimal character code in range from 00 to FF): Yes Output character code page for characters with codes greater than 127 (characters outside selected code page will be ignored): US-ASCII Code generation:			
optimized V			
Parameters for barcodes (picture form) downloaded as JPG, PNG files			
Code scale: 100% 200% 300% 400%			
Code height: 100 % (from 25% to 500%)			
This site uses cookies to provide services at the highest level. Read more. Further use of the site means that you agree to use them. Close			

3. Cliquez sur le bouton *Generate (Générer)*.

Code-128 free barcode 🗧 X	(1) (100	-	٥	×
← → C ê Secure https://www.free-barcode-generator.net/code-128/			* 📬	:
👯 Apps 💔 Thrivent Financial 💔 Thrivent Federal Crec 🛛 Xlinity HOme Page 🗋 Google 🕒 Chase Bank - Credit 🗋 Discover Credit Card G Google G symbols - Google Se: 🧕 Danaher Ma	il »	📙 Oth	er bookm	arks
Bar width reduction: 0 µm (max. 200 ₽ 100%)				^
Code height: 100 % (from 25% to 999%)				
Bars colour:				
Standard (black)				
Background colour:				
Standard (white) •				
Generate Barcode Code-128: VIDEOJET				
				l
				J
f 8 ⁺ in ♥ 9 Donate 3				
This site uses cookies to provide services at the highest level. Read more. Further use of the site means that you agree to use them. Close				

4. Sélectionnez le format JPG pour créer le code-barres sous la forme d'une image.

Remarque : pour une meilleure lecture du code-barres, agrandissez-le.

Vous pouvez désormais utiliser l'image en lecture à l'écran ou la coller dans un document.



3.3 Codes-barres supplémentaires



Figure 3-3 : Code-barres UPC-A



Figure 3-4 : Code-barres : Code 3 sur 9



Figure 3-5 : Code-barres : 2/5 entrelacé