



# SIMPLiCITY™

## Workflow Module Scan2Run™

Réf. 463201-02  
Révision AB, mars 2023

Copyright mars 2023, Videojet Technologies Inc. (ci-après désigné par « Videojet »). Tous droits réservés.

Ce document est la propriété de Videojet Technologies Inc. et contient des informations confidentielles et protégées qui sont la propriété de Videojet. Toute reproduction, utilisation ou divulgation non autorisée ou sans l'autorisation écrite préalable de Videojet est strictement interdite. Scan2Run™ et SIMPLiCITY™ sont des marques commerciales de Videojet Technologies, Inc.

---

**Videojet Technologies Inc.**

1500 Mittel Boulevard  
Wood Dale, IL  
60191-1073 États-Unis  
[www.videojet.com](http://www.videojet.com)

Tél. : 1-800-843-3610  
Fax : 1-800-582-1343  
Fax international : 630-616-3629

Bureaux - États-Unis : Atlanta, Chicago, Los Angeles, Philadelphie  
International : Canada, France, Allemagne, Irlande, Japon, Espagne,  
Singapour, Pays-Bas, Royaume-Uni  
**Distributeurs dans le monde entier**

<b>Section 1 Installation du Workflow Module Scan2Run</b> .....	1-1
1.1 Introduction .....	1-1
1.2 Installation du Workflow Module .....	1-1
<b>Section 2 Configuration de Scan2Run</b> .....	2-1
2.1 Pièces de rechange .....	2-1
2.2 Procédure de configuration RS232/USB .....	2-1
2.3 Configuration des marqueurs.....	2-3
2.4 Configuration du test.....	2-4
2.4.1 Création d'une tâche de test .....	2-4
2.4.2 Programmation du lecteur de codes-barres/de la source de données .....	2-7
2.4.3 Programme de test .....	2-8
2.4.4 Configuration du test.....	2-10
<b>Section 3 Programmation du lecteur</b> .....	3-1
3.1 Programmation du lecteur de codes-barres pour envoyer le préfixe STX et le suffixe ETX.....	3-1
3.2 Création d'un code-barres via Internet.....	3-6
3.3 Codes-barres supplémentaires.....	3-8

## 1.1 Introduction

Le Workflow Module Scan2Run permet à l'utilisateur de sélectionner une tâche et de fournir des données de tâche variables à l'aide d'un lecteur de codes-barres portatif connecté à l'imprimante.



Le lecteur de codes-barres peut être connecté à l'imprimante via un port USB ou une connexion série RS232.

Pour plus d'informations, contactez le service client Videojet ou votre distributeur local. Vous pouvez également consulter le portail Workflow VideojetConnect™ pour obtenir des informations supplémentaires.

## 1.2 Installation du Workflow Module

L'outil de téléchargement de logiciel permet à l'utilisateur d'installer, de désinstaller et de mettre à jour le Workflow Module.

Pour installer le Workflow Module, procédez comme suit :

1. Mettez l'imprimante sous tension. L'imprimante démarre et, une fois le cycle de démarrage terminé, l'écran d'accueil s'affiche. L'imprimante sera en mode ARRÊT, comme illustré à la Figure 1-1.



Figure 1-1 : Écran d'accueil

## Installation du Workflow Module Scan2Run

- Appuyez sur le bouton *Connexion* et définissez le rôle de l'utilisateur sur Admin. Saisissez le mot de passe requis (par défaut : 3333) pour vous connecter au système (Figure 1-2).



Figure 1-2 : Écran de connexion

- Accédez à *Outils > Téléchargement du logiciel > Installer le ou les modules de flux de travail*, comme illustré à la Figure 1-3.

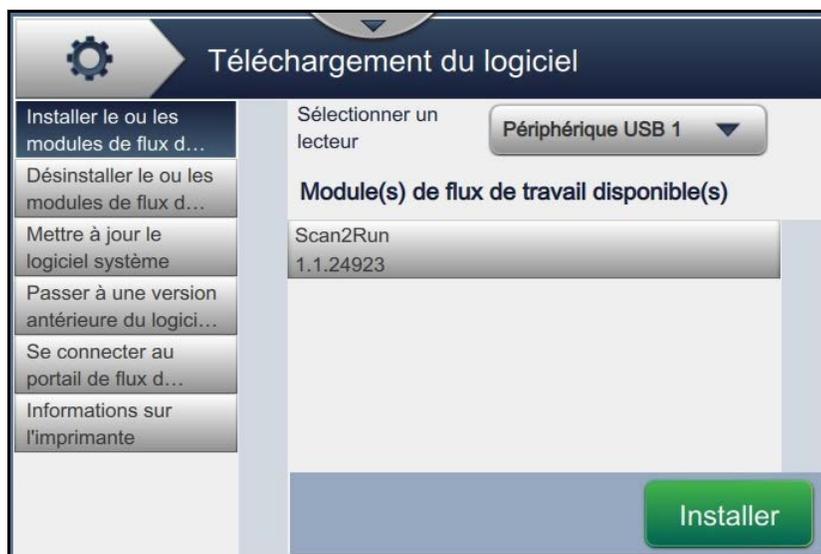


Figure 1-3 : Téléchargement du logiciel

- Sélectionnez le lecteur désiré dans la liste déroulante.
- Appuyez sur le bouton *Installer* pour lancer la procédure d'installation.

L'installation du Workflow Module Scan2Run sur l'imprimante est terminée. L'imprimante va ensuite redémarrer.

*Remarque* : après le redémarrage, l'imprimante affiche une alerte de maintenance indiquant la réussite de l'installation du Workflow Module Scan2Run.

## Section 2 Configuration de Scan2Run

### 2.1 Pièces de rechange

Les pièces ci-dessous sont nécessaires pour chaque application et doivent être commandées séparément.

Référence	Description de la pièce	Quantité
<b>Kit RS232</b>		
MS0965-17	Kit lecteur de codes-barres	1
MS1371	Adaptateur de câble	1
611197	Connecteur d'armoire RS232	1
<b>Kit USB</b>		
MS0965-USB	Kit lecteur de codes-barres	1

Tableau 2-1 : Liste des pièces

### 2.2 Procédure de configuration RS232/USB

#### Configuration RS232 :

1. Accédez à *Outils* > *Scan2Run* et cochez la case pour activer le Workflow Module Scan2Run, comme illustré à la [Figure 2-1](#).

*Remarque* : assurez-vous que le lecteur de codes-barres est raccordé à l'imprimante via le connecteur RS232.



Figure 2-1 : Écran Scan2Run - Série

2. Définissez le type de scanner sur *Série* pour une connexion RS232.

3. Accédez à *Outils > Communications > COM5* et définissez le protocole sur *Scan2Run* dans la liste déroulante, comme illustré à la [Figure 2-2](#).

*Remarque : veillez à ce que les paramètres de connexion RS232 soient corrects.*



Figure 2-2 : Écran Communications

4. Accédez à *Outils > Scan2Run > Paramètres*, puis vérifiez que la connexion est définie sur COM5.

### Configuration USB :

1. Accédez à *Outils > Scan2Run* et cochez la case pour activer le Workflow Module Scan2Run, comme illustré à la [Figure 2-3](#).

*Remarque : assurez-vous que le lecteur de codes-barres est raccordé à l'imprimante via le connecteur USB.*

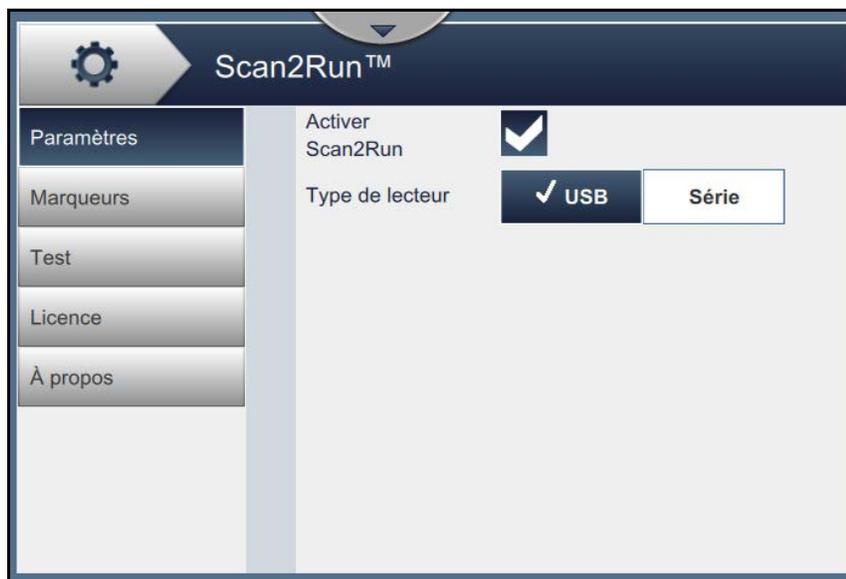


Figure 2-3 : Écran Scan2Run - USB

2. Définissez le type de scanner sur *USB*, comme illustré à la [Figure 2-3](#).

## 2.3 Configuration des marqueurs

Accédez à *Outils > Scan2Run > Marqueurs* pour configurer les premiers caractères du code-barres, comme illustré à la [Figure 2-4](#).

**Remarque :** les premiers caractères sont les identifiants des données présentes dans le code-barres. En leur absence, Scan2Run lira le code-barres et utilisera les données lues en tant que nom de la tâche à sélectionner dans la mémoire.

**Remarque :** des lettres ou symboles peuvent être utilisés dans les champs de marqueur. Ces caractères seront lus et supprimés, de sorte qu'ils ne seront pas imprimés.

**Remarque :** les marqueurs de tâche et de données permettent à l'utilisateur d'utiliser le même lecteur pour la sélection des tâches et la mise à jour des données du champ utilisateur.

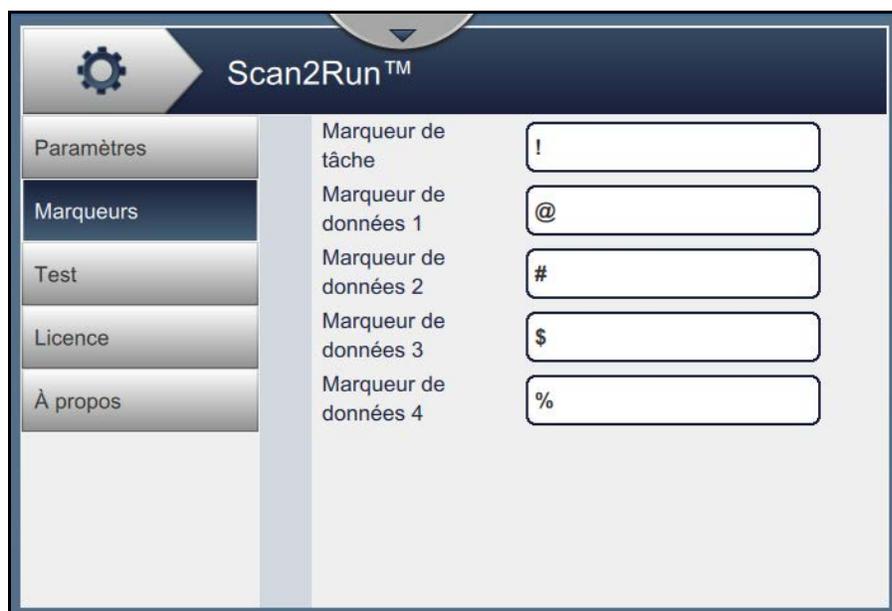


Figure 2-4 : Écran Scan2Run - Marqueurs

L'écran Marqueurs permet d'accéder aux options suivantes, comme indiqué dans le [Tableau 2-2](#).

Option	Description
Marqueur de tâche	Le marqueur de tâche est un identifiant unique qu'il est possible d'inclure au début de chaque chaîne des données de code-barres scannées. L'identifiant permet à l'imprimante de détecter des données comme le nom d'une tâche à partir de la mémoire de l'imprimante. L'imprimante exécutera les fonctions de sélection des tâches si les données de code-barres scannées correspondent à un nom de tâche.
Marqueur de données 1	Le marqueur de données est un identifiant unique qu'il est possible d'inclure au début de chaque chaîne des données de code-barres scannées. L'identifiant permet à l'imprimante de détecter les données comme celles d'un champ utilisateur.
Marqueur de données 2	L'imprimante mettra à jour le ou les champs de la tâche en cours de manière dynamique si les données de code-barres scannées sont des données de champ utilisateur.
Marqueur de données 3	Par exemple, le symbole « @ » identifie les données à partir du lecteur de codes-barres au début de la lecture des données. Ces données seront placées dans le champ utilisateur.
Marqueur de données 4	<b>Remarque :</b> les marqueurs de données établissent un lien entre les champs d'invite utilisateur dans l'ordre dans lequel ces champs ont été ajoutés au message.

Tableau 2-2 : Marqueurs

### 2.4 Configuration du test

#### 2.4.1 Création d'une tâche de test

1. Appuyez sur le bouton *Tâches* pour ouvrir l'écran de la liste des tâches, comme illustré à la [Figure 2-5](#).



Figure 2-5 : Écran Liste des tâches

2. Appuyez sur le bouton *+Nouveau* pour créer une tâche. L'écran Paramètres de la tâche s'ouvre, comme illustré à la [Figure 2-6](#).



Figure 2-6 : Écran d'information

3. Appuyez sur la zone de texte Nom de la tâche pour saisir un nom pour la nouvelle tâche. L'écran Nom de la tâche s'affiche.  
*Remarque : vous pouvez également saisir ici une description de la nouvelle tâche.*
4. Saisissez VIDEOJET à l'aide du pavé tactile, puis appuyez sur le bouton *Accepter*.
5. Appuyez sur le bouton *Terminé* de l'écran Paramètres de la tâche.  
*Remarque : vous pouvez également modifier la configuration, les paramètres et les instructions.*
6. L'écran Éditeur de tâches s'ouvre, comme illustré à la [Figure 2-7](#).

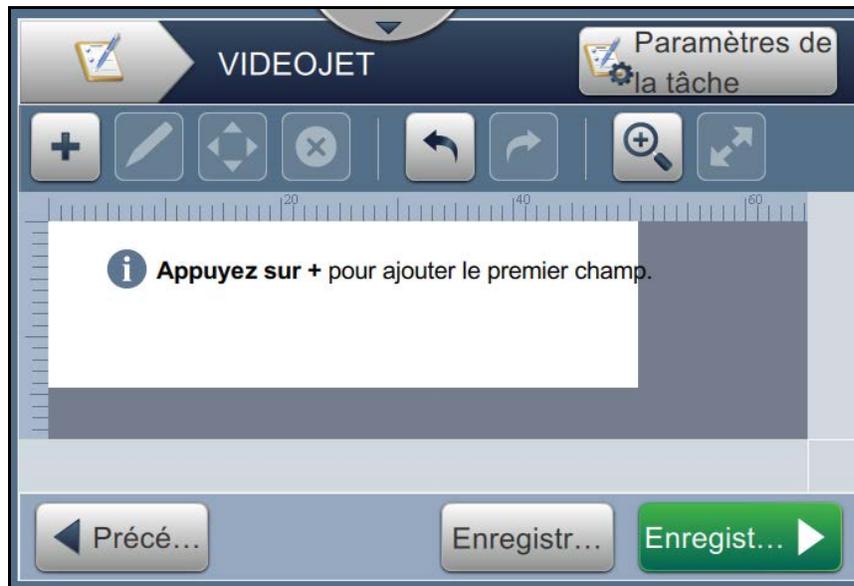


Figure 2-7 : Écran Éditeur de tâches

7. Appuyez sur le bouton + et sélectionnez le texte, comme illustré à la [Figure 2-8](#). Appuyez sur le bouton *OK*.

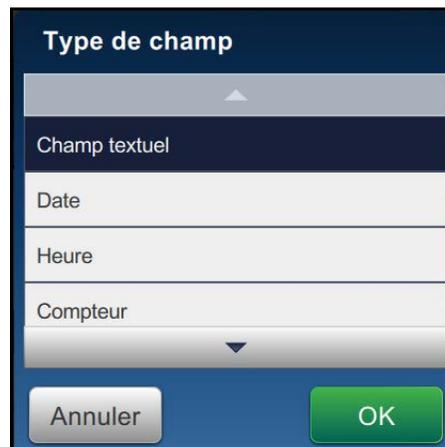


Figure 2-8 : Options d'ajout de champ

- Définissez le type de texte sur Utilisateur invité, comme illustré à la [Figure 2-9](#) et enregistrez le champ.

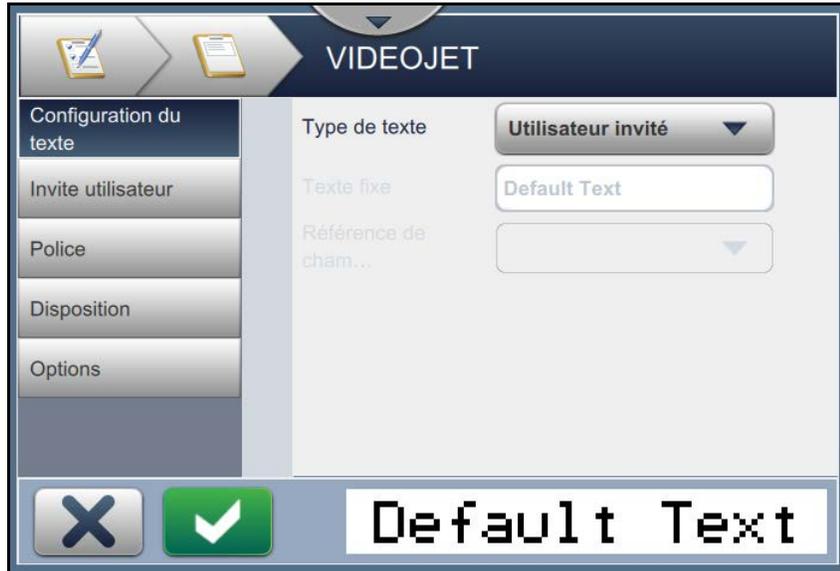


Figure 2-9 : Écran Paramètres de champ

- Créez un autre champ textuel et exécutez l'Étape 7 à l'Étape 8. L'écran Éditeur de tâches s'ouvre, comme illustré à la [Figure 2-10](#).

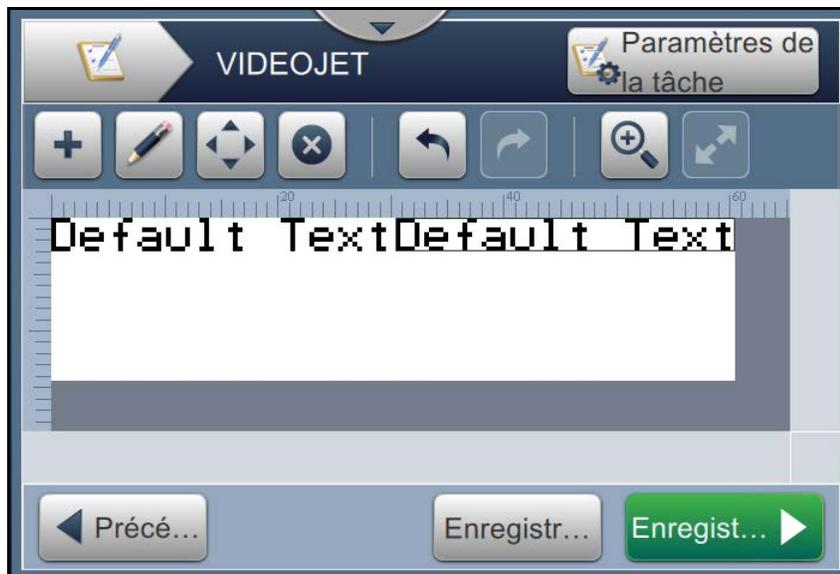


Figure 2-10 : Écran Éditeur de tâches

- Appuyez sur le bouton *Enregistrer* pour enregistrer la tâche.
- La tâche est désormais disponible dans la liste des tâches. Sélectionnez la tâche, puis cliquez sur le bouton *Exécuter la tâche*.

12. Cliquez sur le bouton *Charger la tâche* pour charger la tâche. L'écran d'accueil s'ouvre, comme illustré à la [Figure 2-11](#).

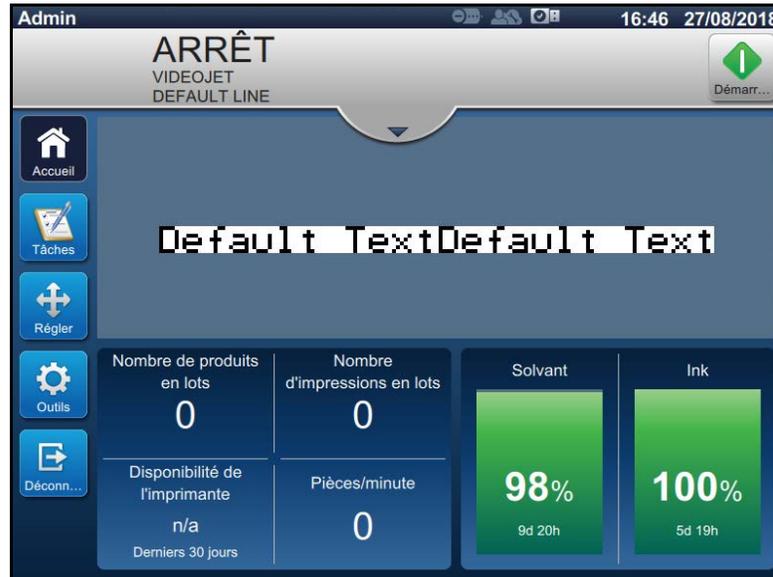


Figure 2-11 : Écran d'accueil

13. Exécutez l'[Étape 1](#) à l'[Étape 12](#) pour créer une tâche baptisée MESSAGE1.

#### 2.4.2 Programmation du lecteur de codes-barres/de la source de données

Les données de code-barres doivent intégrer les préfixe et suffixe suivants afin d'être détectées par le lecteur de codes-barres.

- Début du texte : caractère STX ou hexadécimal 00x02
- Fin du texte : caractère ETX ou hexadécimal 00x03
- Les caractères envoyés doivent être de type ASCII

Par exemple, les données de code-barres : [02]!VIDEOJET[03]

[02] = caractère STX de début de texte

[03] = caractère ETX de fin de texte

Cet exemple sélectionne la tâche « VIDEOJET » dans la liste des tâches enregistrées dans la mémoire de l'imprimante.

*Remarque* : les données sont sensibles à la casse. Si la tâche est enregistrée sous le nom « videojet », elle ne sera pas rappelée. Le nom doit être « VIDEOJET ».

### 2.4.3 Programme de test

#### 2.4.3.1 Exemple 1

Données de code-barres : [02]!VIDEOJET[03]

Cet exemple sélectionne la tâche « VIDEOJET » dans la liste des tâches enregistrées dans la mémoire de l'imprimante.

*Remarque : les données sont sensibles à la casse. Si la tâche est enregistrée sous le nom « videojet », elle ne sera pas rappelée. Le nom doit être « VIDEOJET ».*

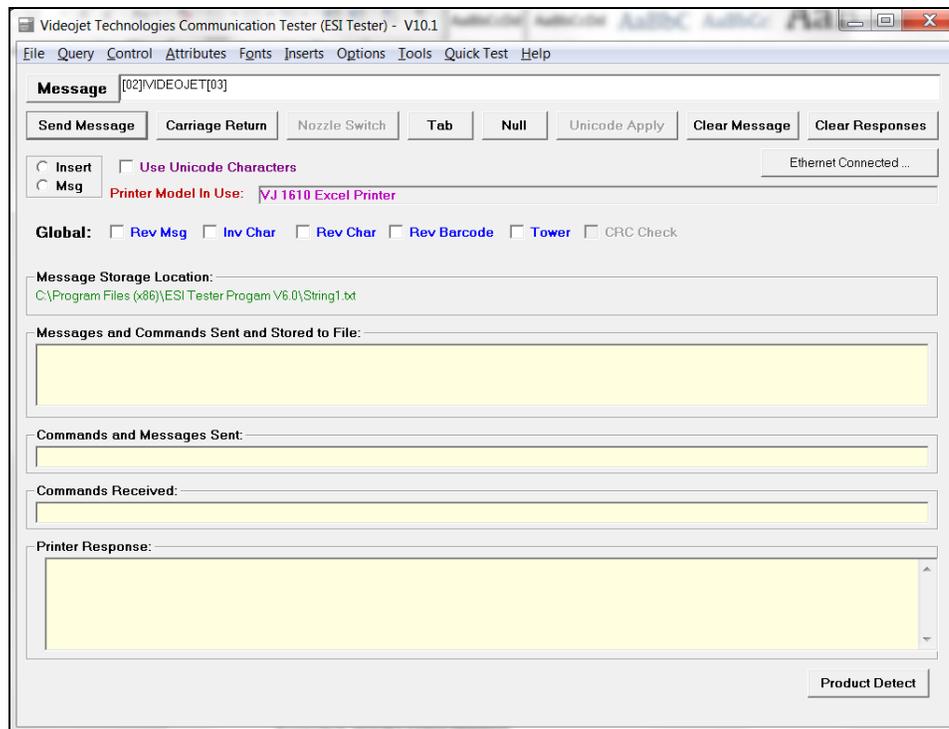


Figure 2-12 : Testeur ESI - Exemple 1

Le programme de test ESI permet d'envoyer les caractères de contrôle RS-232 et le texte ASCII à l'imprimante.

2.4.3.2 Exemple 2

Données de code-barres : [02]@1234567890[03]

Cet exemple renseigne le champ utilisateur 1 (première tâche entrée) avec les caractères « 1234567890 ».

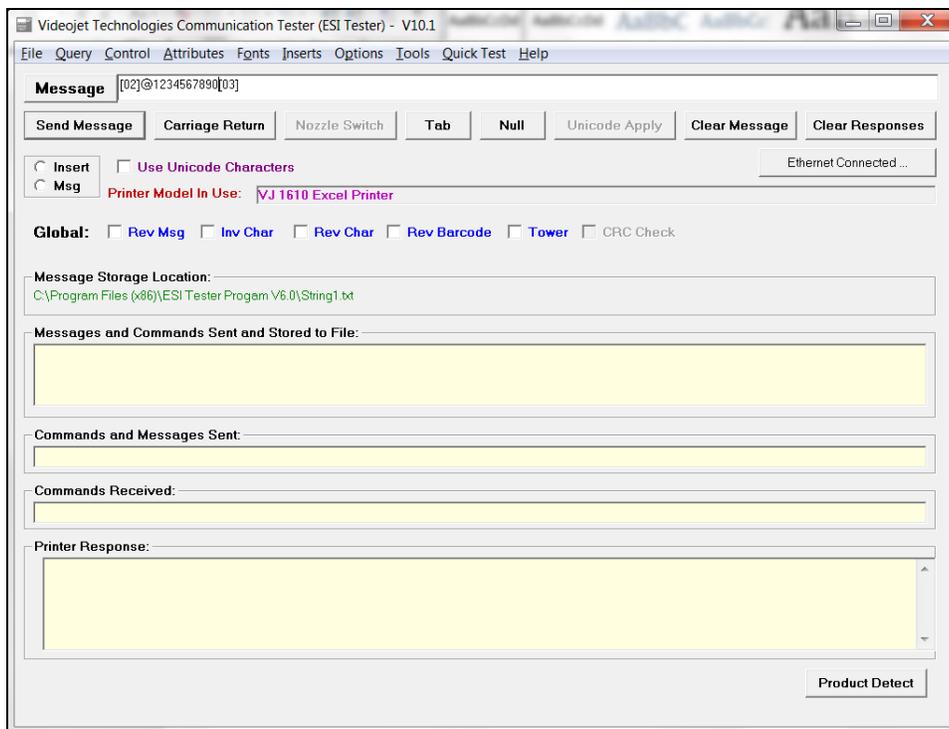


Figure 2-13 : Testeur ESI - Exemple 2

### 2.4.4 Configuration du test

À l'aide du programme de test ESI ou d'un lecteur de codes-barres, l'écran de test permet à l'opérateur de voir ce que le périphérique externe envoie à l'imprimante.

**Données envoyées à partir d'un testeur ESI ou d'un lecteur de codes-barres :**  
[02]VIDEOJET[03]

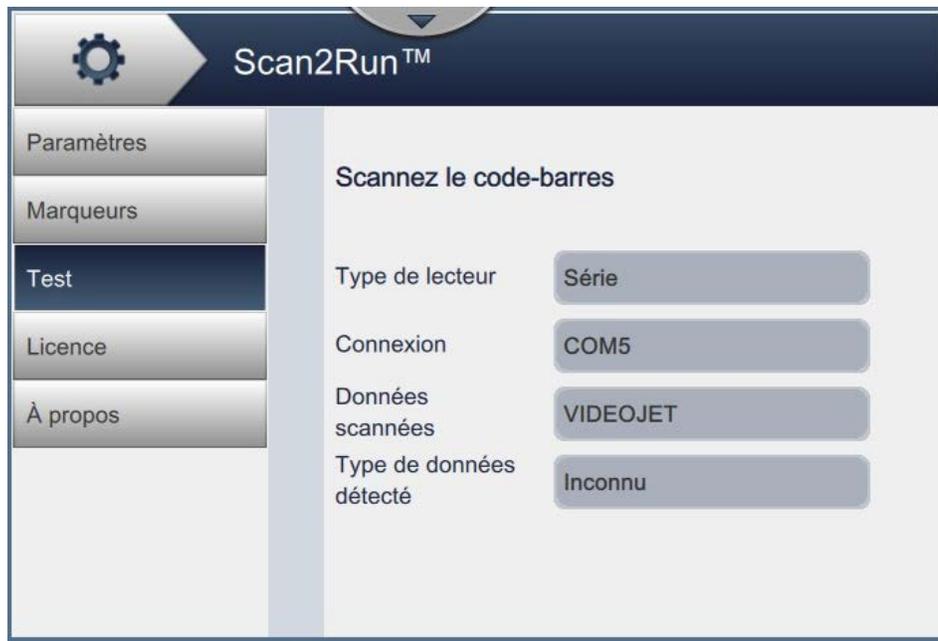


Figure 2-14 : Écran de test 1

1. Vérifiez que les données scannées indiquent « VIDEOJET ».
2. Le type de données détectées indique « Inconnu », car les données ne contiennent pas de marqueur connu ou ne correspondent pas à un nom de tâche figurant dans la mémoire de l'imprimante.

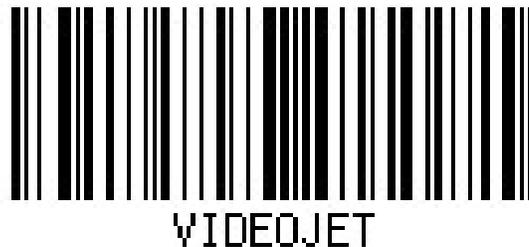


Figure 2-15 : Code-barres - Test 1

Données envoyées à partir d'un testeur ESI ou d'un lecteur de codes-barres :  
[02]@1234567890[03]



Figure 2-16 : Écran de test 2

1. Vérifiez que les données scannées indiquent « @1234567890 ».
2. Le type de données détectées indique « Données d'invite utilisateur », car les données scannées commencent par « @ », ce caractère étant défini comme l'un des marqueurs de champ utilisateur de l'imprimante.
3. L'imprimante peut reconnaître les données en tant que données d'invite utilisateur et les insérer à l'emplacement spécifié dans la tâche.



Figure 2-17 : Code-barres - Test 2

Données envoyées à partir d'un testeur ESI ou d'un lecteur de codes-barres :  
[02]!MESSAGE1[03]



Figure 2-18 : Écran de test 3

1. Vérifiez que les données scannées indiquent « !MESSAGE1 ».
2. Le type de données détectées indique « Données de tâche », car les données scannées commencent par « ! », ce caractère étant défini comme marqueur de tâche.
3. L'imprimante peut reconnaître les données en tant que nom de tâche et appellera la tâche MESSAGE1 à partir de la mémoire de l'imprimante.

*Remarque :* en l'absence de marqueurs configurés, l'imprimante supposera que la chaîne de données entrante représente un nom de tâche.



Figure 2-19 : Code-barres - Test 3

## Section 3 Programmation du lecteur

---

### 3.1 Programmation du lecteur de codes-barres pour envoyer le préfixe STX et le suffixe ETX

Pour scanner le code-barres à l'aide du lecteur de codes-barres RS232/USB, procédez comme suit :

*Remarque :* (1) Pour le lecteur de codes-barres RS232, suivez l'[Étape 1](#) à l'[Étape 8](#).

(2) Pour le lecteur de codes-barres USB, suivez l'[Étape 1](#) à l'[Étape 10](#).

1. Accédez au mode de programmation en scannant le code-barres d'activation/désactivation du mode de programmation.



2. Scannez le code-barres de définition du préfixe.



3. Scannez les codes-barres « 0 » et « 2 ». (Hex pour STX).





4. Enregistrez le préfixe.



5. Accédez au mode de programmation en scannant le code-barres d'*activation/désactivation du mode de programmation*.



6. Scannez le code-barres de *définition du suffixe*.



7. Scannez les codes-barres « 0 » et « 3 ». (Hex pour ETX).



8. Enregistrez le suffixe.



Lecteurs USB uniquement :

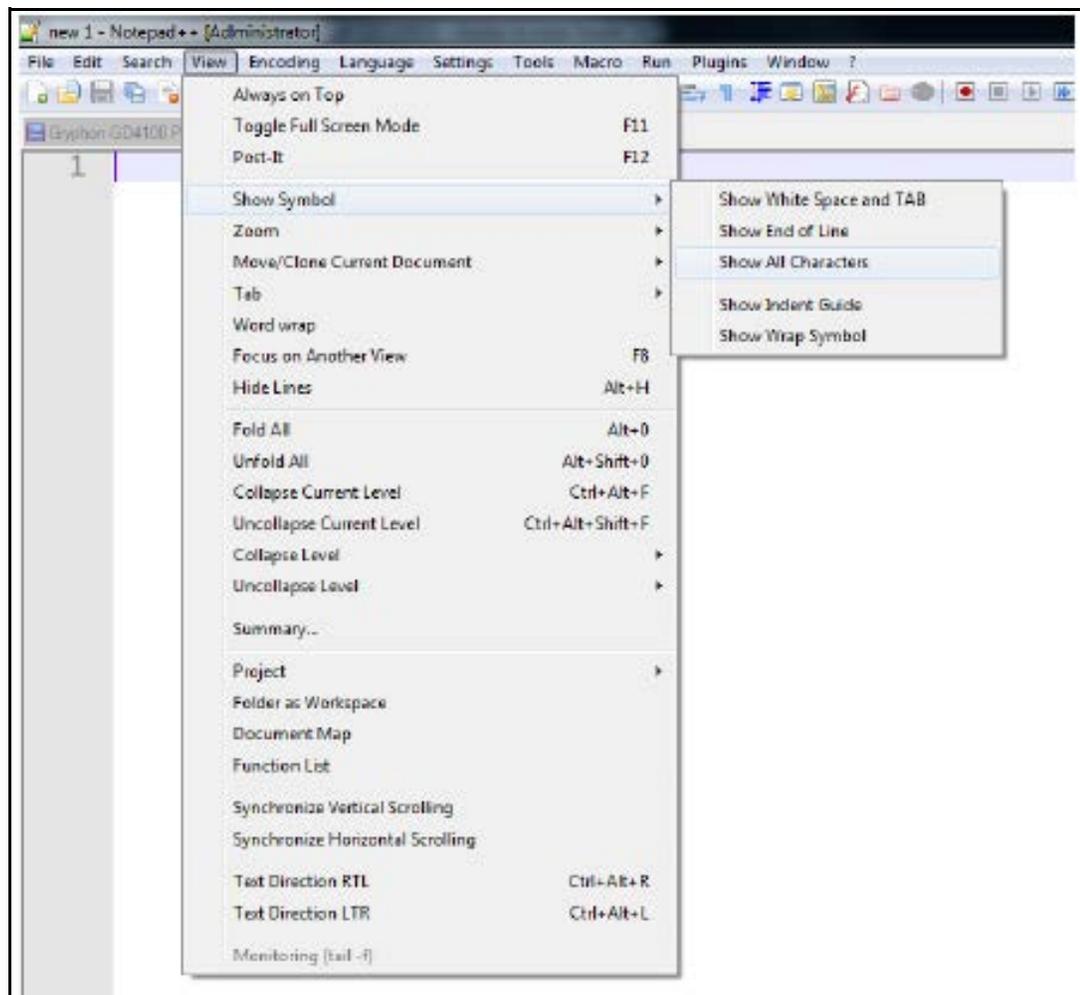
9. Activez l'envoi de caractères de contrôle.





10. Testez le résultat du lecteur USB comme suit :

- a. Ouvrez Notepad++.
- b. Accédez à *View (Affichage) > Show Symbol (Symboles spéciaux) > Show All Characters (Afficher tous les caractères)*.



- c. Créez un document, placez le curseur de la souris sur le document et scannez le code-barres suivant.



- d. Le résultat s'affiche comme illustré à la Figure 3-1.

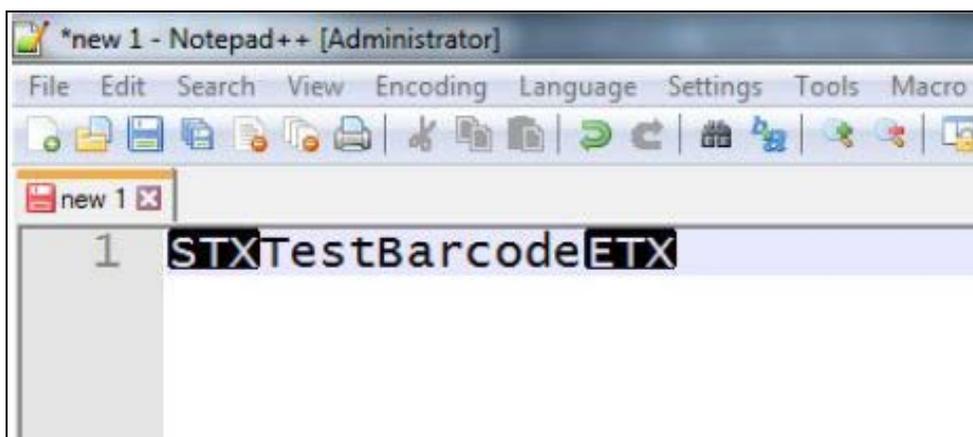


Figure 3-1 : Écran de résultat

- e. Si le résultat est différent de celui illustré à la Figure 3-1, recommencez l'Étape 1 à l'Étape 9.

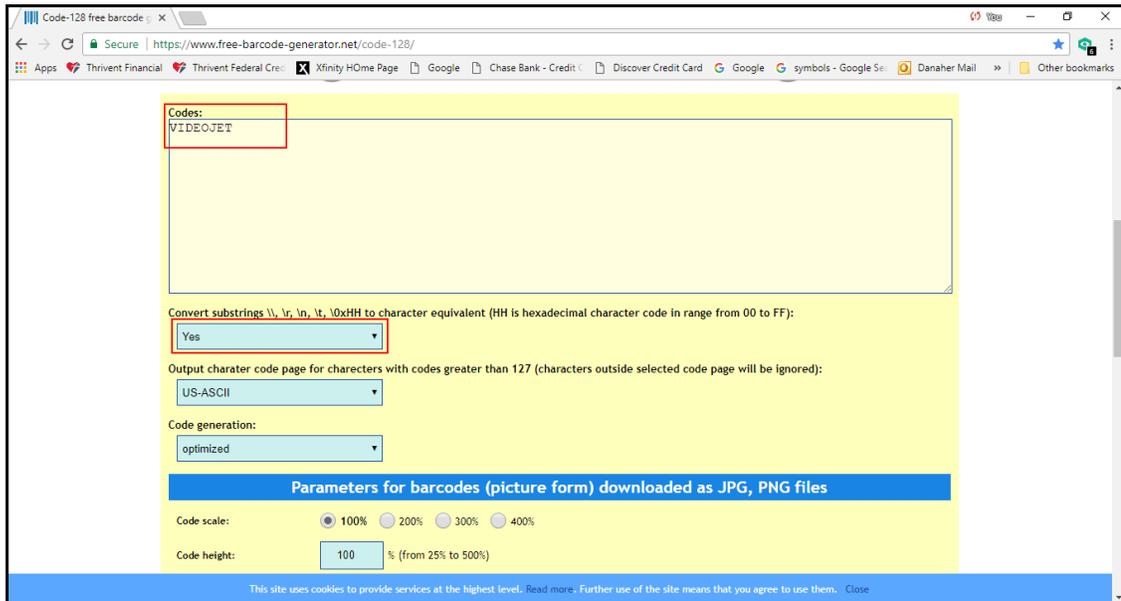
### 3.2 Création d'un code-barres via Internet

Le programme suivant est disponible gratuitement sur Internet. Il permet de créer certains codes-barres afin de tester les fonctionnalités de Scan2Run.

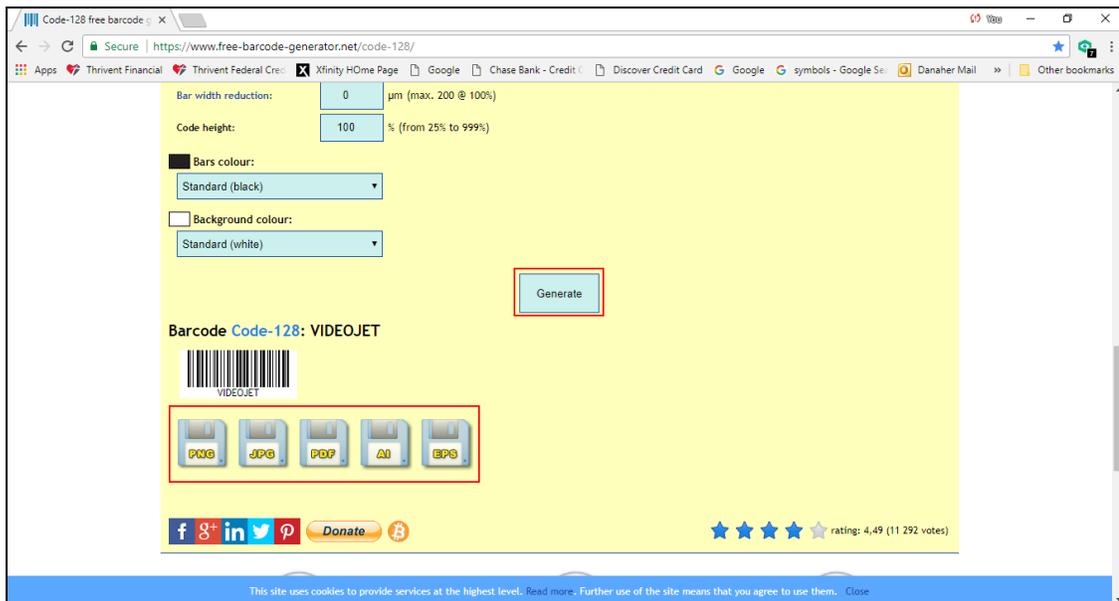
Site Web : <https://www.free-barcode-generator.net/code-128/>

Pour créer un code-barres, procédez comme suit :

1. Saisissez le texte à insérer dans le code-barres.
2. Définissez l'option Convert Substrings (Convertir les sous-chaînes) sur Yes (Oui).



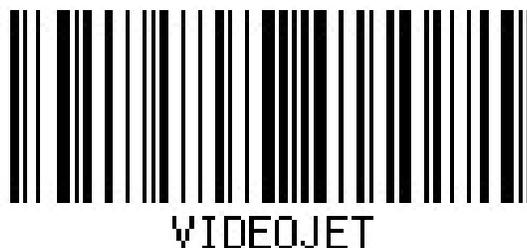
3. Cliquez sur le bouton *Generate* (Générer).



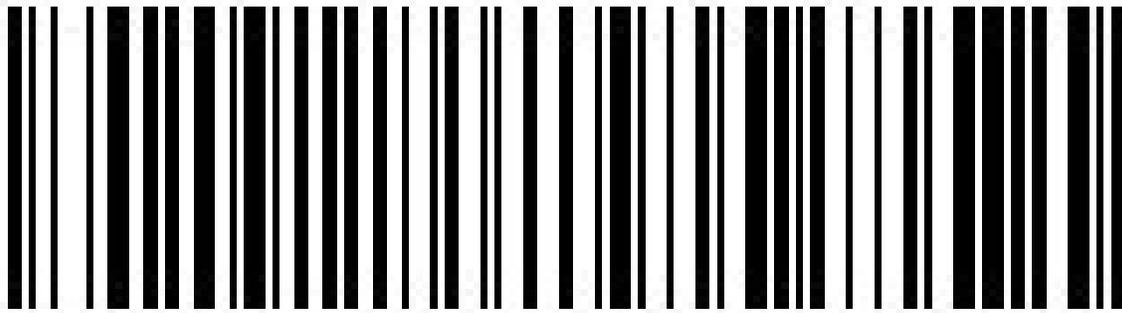
4. Sélectionnez le format JPG pour créer le code-barres sous la forme d'une image.

*Remarque : pour une meilleure lecture du code-barres, agrandissez-le.*

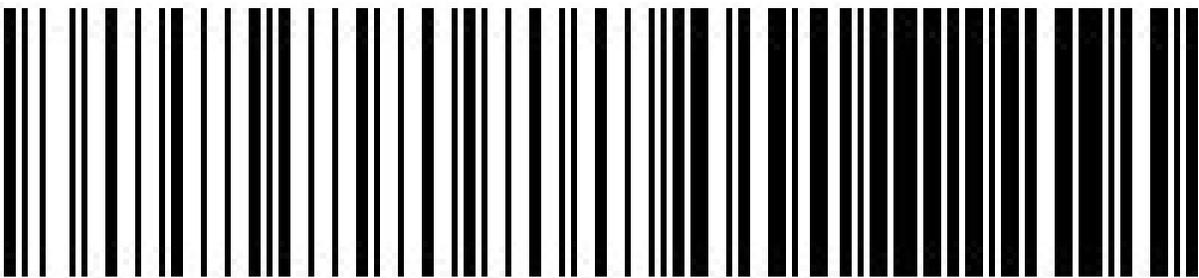
Vous pouvez désormais utiliser l'image en lecture à l'écran ou la coller dans un document.



### 3.3 Codes-barres supplémentaires



128 BARCODE



ABCDEFGHIJK12345

*Figure 3-2 : Code-barres 128*



*Figure 3-3 : Code-barres UPC-A*



*Figure 3-4 : Code-barres : Code 3 sur 9*



*Figure 3-5 : Code-barres : 2/5 entrelacé*